



Продуктовый портфель

Продукция и услуги компании

www.systemekb.ru

Сентябрь 2020 г.



О компании



ikt@systemekb.ru
www.systemekb.ru



+7 (343) 288-52-95
+7 (343) 213-18-66



Разработка
программного
обеспечения



Опытная команда
профессионалов



Производство
современных
интерактивных
комплексов



Интерактивные
СИСТЕМЫ



Сотрудничество с
образовательными
учреждениями



Обслуживание
интерактивного
оборудования



Проведение
семинаров -
практикумов
по ИКТ

Продукция

ООО «Интерактивные системы», являясь разработчиком и интегратором современных интерактивных комплексов «КОЛИБРИ», предлагает широкие возможности для организации эффективной и безопасной интерактивной среды в образовательном учреждении.

Мы предоставляем не только оборудование, но и комплектуем его необходимыми программами для образования, а также сопровождаем установку, обеспечиваем ввод в эксплуатацию и проводим обучение педагогического состава.



1. Интерактивные комплексы



2. Программное обеспечение



3. Учебно-методические комплексы



4. Курсы по ИКТ



5. Дополнительное оборудование



6. Услуги

Интерактивные комплексы

- Программно-аппаратный комплекс КОЛИБРИ
- Программно-аппаратный комплекс КОЛИБРИ.КЛАСС
- Программно-аппаратный комплекс КУБИК

Программно-аппаратный комплекс «КОЛИБРИ 2.0»

- самое современное интерактивное решение с максимально высоким уровнем функциональности и простым интуитивно понятным интерфейсом.

Встроенный компьютер

Производительный процессор intel Core i3, оперативная память 4.0 Gb DDR3,
Жёсткий диск 256 Gb SSD, Разъёмы: HDMI, VGA, USB 5; LAN | WiFi



Интерактивная панель с функцией МУЛЬТИТАЧ

Экран LCD Full HD 1920 x 1080 px
Сенсорная технология - 40 одновременных касаний



Защитное покрытие экрана

Противоударное закалённое стекло 4 мм
Тонкая тач-рамка



Встроенные акустические колонки

Качественный звук



Операционная система, антивирус и офисные программы



Интерактивные программы

Интерактивный редактор начального уровня
Интерактивный редактор и игровой центр «Сова»
Комплекс интерактивных развивающих и обучающих игр «Волшебная поляна»



Мобильная стойка

Удобная стойка на колёсах, выполненная из металла
Несколько положений наклона и высоты экрана



Всё – в одном устройстве!



ПАК «Колибри 2.0»

Программно-аппаратный комплекс «КОЛИБРИ 2.0»

- уже содержит необходимое программное обеспечение:

Операционная система, антивирус и офисные программы

Интерактивный редактор начального уровня

Простое и интуитивно понятное программное обеспечение, позволяет использовать интерактивные ручки и касания пальцев в качестве мыши, чтобы выбирать, выделять, рисовать и взаимодействовать с контентом на экране.

Интерактивный редактор и игровой центр SOVA

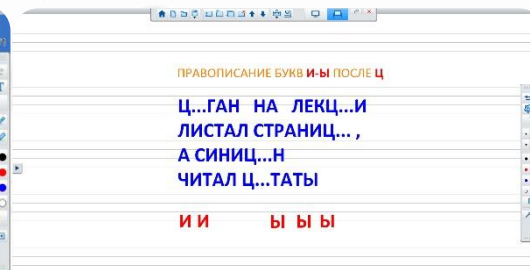
Концептуально новый программный продукт, который позволит педагогу с лёгкостью создавать собственные интерактивные игры, занятия, тесты, познавательные викторины, презентации и даже видеокниги, а также использовать уже готовые игры и занятия, разработанные другими педагогами по всей стране.

Комплекс интерактивных развивающих и обучающих игр ВОЛШЕБНАЯ ПОЛЯНА

Множество игр с функцией Мультикас, подходит для занятий с детьми по основным областям знаний, для адаптации и социализации ребёнка, проведения физкультминуток, психологической разгрузки. Подходит для работы с **детьми с ОВЗ!**

Комплекс программ ИНЖЕНЕРНАЯ ШКОЛА

Блок объединяет программы на развитие инженерного мышления, навыков программирования, моделирования и изучения причинно-следственных связей: РОББИ, УМНАЯ ЛАБОРАТОРИЯ, ТРЕНАЖЁРЫ ПО ШАХМАТАМ И ШАШКАМ.



Программно-аппаратный комплекс «КОЛИБРИ 2.0»

- универсален и удобен, он поддерживает несколько возможных типов монтажа и эксплуатации.

Вы можете выбрать:

1 Удобный режим крепления комплекса

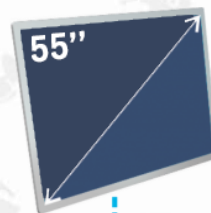


СТАЦИОНАРНО ФИКСИРУЙТЕ НА СТЕНЕ
НА ЖЕЛАЕМОМ УРОВНЕ ОТ ПОЛА



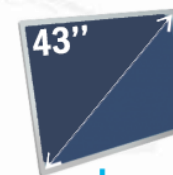
РЕГУЛИРУЙТЕ УГОЛ НАКЛОНА ЭКРАНА
НА МОБИЛЬНОЙ СТОЙКЕ

2 Подходящий размер экрана



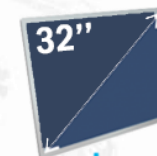
ДИАГОНАЛЬ 55" (140 CM)
ГАБАРИТЫ: 1280 X 751 X 77 мм

ДЛЯ РАБОТЫ С БОЛЬШИМИ
ГРУППАМИ И В АКТОВОМ ЗАЛЕ



ДИАГОНАЛЬ 43" (107 CM)
ГАБАРИТЫ: 1013 X 603 X 77 мм

ОПТИМАЛЬНЫЙ ВАРИАНТ,
УДОБНЫЙ В ПЕРЕМЕЩЕНИИ



ДИАГОНАЛЬ 32" (81 CM)
ГАБАРИТЫ: 767 X 464 X 75 мм

ПРЕКРАСНЫЙ ВАРИАНТ
ДЛЯ РАБОТЫ С МАЛОЙ ГРУППОЙ

3 Комплектацию ПАК КОЛИБРИ дополнительными опциями

Так как КОЛИБРИ имеет встроенный компьютер, вы можете подключать к нему любые периферийные устройства или устанавливать необходимые программы.

Исходя из этого, мы предлагаем готовые варианты комплектаций КОЛИБРИ:

Модели представлены на слайдах ниже

ЛОГО

- универсальное интерактивное решение для кабинета логопеда и дефектолога, дающее специалистам большие возможности в направлении коррекции и развития речи.



Логопедическое
программное обеспечение

База методических пособий

Микрофон

- обследование детей и фиксация результатов
- коррекционная работа
- индивидуальные логопедические и групповые развивающие занятия
- ведение звукового журнала и речевых карт
- создание собственных интерактивных игр
- психологическая разгрузка и социализация
- развитие инженерного мышления и навыков программирования дошкольников



ПАК «Колибри. ЛОГО»

- по праву считается самым передовым и эффективным устройством, поскольку предоставляет широчайший функционал для образовательного процесса, одна из наиболее удобных функций — демонстрация физических объектов или информации на большом экране с помощью прямого подсоединения к панели документ-камеры.



Документ-камера

Разрешение – Full HD; **Матрица** - CMOS, 5мп.
Площадь захвата - А3, А4.
Эффекты - цветной, негатив, ЧБ.
Считывание - прямое, зеркальное, обратное.
Подсветка LED; Подключение напрямую к панели.
Режимы - обычный, видео.



ПАК «Колибри.ДОК»

- большая площадь захвата
- автоматическое распознавание объектов
- возможность записи видео

ПДД

- самое современное интерактивное решение для обучение детей правилам дорожного движения в активной форме.



Кинект

Сенсор движений

**Интерактивный тренажёр
БЕЗОПАСНОСТЬ.ПДД**

Программа для изучения ПДД в
активной форме



Комплекс позволяет погрузить ребёнка в условия, максимально приближенные к реальности, но полностью исключающие опасные факторы. Дети становятся участниками дорожного движения, изучают правила, сдают экзамены. И всё это в подвижной форме.

Сенсор движений считывает активность ребёнка и транслирует его перемещение по экрану в реальном времени, обеспечивая управление в игре. Практика показывает, что дети по-особенному заинтересованы такими формами интерактивных игр, а значит они с высокой степенью вовлеченности будут осваивать такие важные для них знания.

ПАК «Колибри. ПДД»

- самое современное и эффективное интерактивное решение, предназначенное для работы с микроскопом.



Учебный цифровой микроскоп

USB-микроскоп, профессиональный штатив,
Съёмная цифровая камера 5 Мпикс, Питание
микроскопа через порт USB 2.0

Документ-камера

Набор экспериментов

В наши дни оптические приборы в образовании постепенно переходят на новый уровень, их связь с компьютером становится необходима современному педагогу.

Мы предлагаем более инновационное решение — теперь микроскоп будет связан напрямую с интерактивной панелью. А значит у педагога есть возможность моментально выводить изображение на большой экран и демонстрировать всей аудитории одновременно опыты или жизнь микромира.

ПАК «Колибри.ЛАБ»

- самое современное и эффективное интерактивное решение для изучения основ финансовой грамотности



УМК «Копеечка 5+»

Интерактивная программа

Дополнительные материалы



Программа финансового воспитания по методике д.п.н., профессора Кузнецовой Н. А. **соответствует требованиям ФГОС** и направлена на формирование у дошкольника визуальных образов норм, правил и моделей финансового поведения, азов экономического мышления и финансовой грамотности, разумных экономических потребностей и уважительного отношения ребенка к своему и чужому труду.

ПАК «Колибри.ФИН»

УМКА

- учебно-методический комплекс высшего уровня для усвоения детьми навыков программирования, в состав которого входит интерактивное оборудование



Мини-роботы «Bee-Bot»
Игровые напольные коврики
Игра «Робби»
(в составе программы
«Инженерная школа»)



УМК «УМКА»: 6 мини-роботов, 4 игровых коврика, игра «Робби» в составе программы «Инженерная школа», а также методические рекомендации по проведению занятий и обучению детей навыкам программирования, разработанные ведущими методистами и педагогами города и области, на современном программно-аппаратном комплексе «Колибри»

ПАК «Колибри.УМКА»

Программно-аппаратный комплекс «КОЛИБРИ.КЛАСС»

- доступное интерактивное решение с максимально высоким уровнем функциональности и простым интуитивно понятным интерфейсом.
Современная альтернатива интерактивной доске в школьном классе.

Всегда в комплекте:

Сенсорная панель-доска

Предназначена специально для образования
10 одновременных касаний

Без использования проектора!



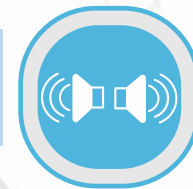
Защитное покрытие экрана

Противоударное матовое стекло 4 мм
Тонкая тач-рамка



Встроенные акустические колонки

Качественный звук

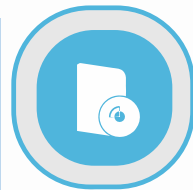


Интерактивные программы

Многофункциональный интерактивный редактор ПЕРО
Конструктор презентаций, викторин и тестов СОВА
Комплекс программ ИНЖЕНЕРНАЯ ШКОЛА



Операционная система, антивирус,
офисные программы
(опционально)



ПАК «КОЛИБРИ.КЛАСС»

Программно-аппаратный комплекс «КОЛИБРИ.КЛАСС»

- в комплекте имеет специализированное программное обеспечение для использования интерактивных функций комплекса и эффективной его интеграции в образовательный процесс.

ПО устанавливается на ПАК или компьютер педагога

Многофункциональный интерактивный редактор ПЕРО

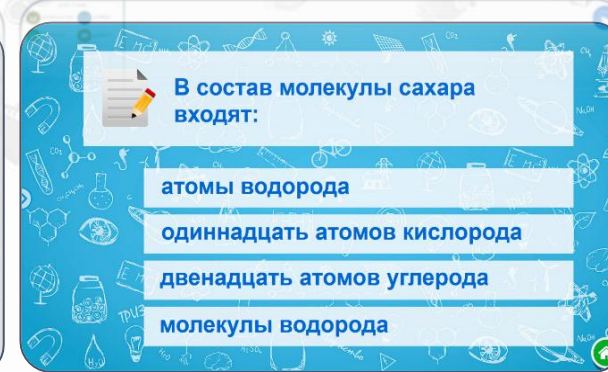
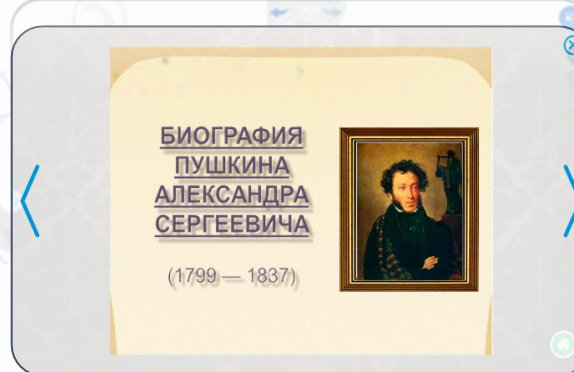
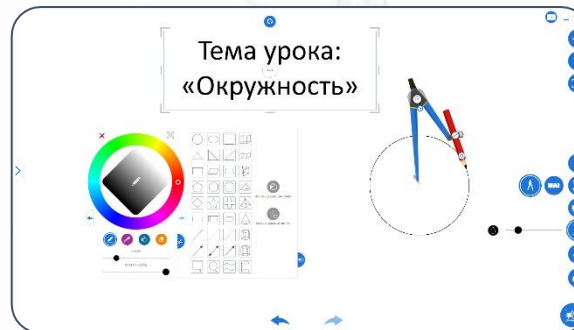
Управление в программе мышью, касаниями пальцев или стилусов.
Управление объектами и фоном (добавление, группировка, перемещение).
Функции панели инструментов: маркер, перо, фигуры, текст.
Экран для документ-камеры: захват кадров, запись видео.
Редактирование и сохранение содержимого.

Конструктор презентаций, викторин и тестов СОБА

Конструктор по созданию наглядно-дидактических пособий, интерактивных презентаций, тестов и обучающих занятий по любой теме и предмету.
Входящий в программу игровой центр позволяет получить доступ к коллекции электронных образовательных ресурсов, разработанных учителями со всей страны.

Комплекс программ ИНЖЕНЕРНАЯ ШКОЛА

Блок объединяет программы на развитие инженерного мышления, навыков программирования, моделирования и изучения причинно-следственных связей: РОББИ, УМНАЯ ЛАБОРАТОРИЯ, ТРЕНАЖЁРЫ ПО ШАХМАТАМ И ШАШКАМ.



Программно-аппаратный комплекс «КОЛИБРИ.КЛАСС»

- отличается максимально высоким уровнем функциональности и поддерживает несколько типов эксплуатации в зависимости от потребностей школы.

Возможность выбора комплектации:

1 Со встроенным ПК

Процессор intel Core i3, оперативная память 4.0 Gb DDR3, Жёсткий диск 256 Gb SSD, Разъёмы: HDMI, VGA, USB 5; LAN | WiFi

Без встроенного ПК

Работает в комплекте с вашим ноутбуком или ПК

Используйте удобный режим:

2 Стандартно



Наши специалисты позаботятся о безопасной настенной фиксации комплекса в классе на желаемом уровне от пола.

Дополнительно



Удобная стойка обеспечит надёжное крепление комплекса в необходимом месте класса или учреждения.

3 Комплектацию ПАК «КОЛИБРИ.КЛАСС» дополнительными устройствами



ДОКУМЕНТ-КАМЕРА

Демонстрация физических объектов и визуализация информации из любых носителей на большом экране одновременно для всей аудитории.



МИКРОСКОП

Яркий микроскоп с набором экспериментов для демонстрации учащимся жизни микромира или опытов на большом экране с дальнейшей работой в программах.



Диагональ: 65"

Программно-аппаратный комплекс «КУБИК»

- современное интерактивное решение для музыкальных залов и сенсорных комнат, призванное сделать процесс развития и обучения ребёнка более интересным за счёт красивой графики и эффектов, проецируемых на широкую поверхность.

Состав комплекса:

Встроенный компьютер

Производительный процессор, Оперативная память 4 Гб,
Жёсткий диск 256 Гб, Разъёмы: HDMI, USB 4; WiFi



Операционная система, антивирус, офисные программы



Проектор

Короткофокусный проектор EPSON, контрастность 15000:1



Кинект

Сенсор распознавания движений



Встроенные акустические колонки

Качественный звук из 2 динамиков



Интерактивные программы

Интерактивный комплекс «Страна чудес» (по умолчанию)
Интерактивный тренажёр «Безопасность: ПДД» (опционально)



Программно-аппаратный комплекс «КУБИК»

- уже содержит необходимое программное обеспечение:

- 1 Базовое** (программы, обеспечивающие работу встроенного компьютера: Windows, MS Office, Kaspersky).
- 2 Специализированное** (программы позволят использовать интерактивные функции комплекса и применять его в образовательных целях).
К ним относятся:

Интерактивный комплекс «Страна чудес» (по умолчанию)

Программа из 3 блоков: «Театр» (яркие визуальные и световые эффекты), «Кино» (коллекция видео для расслабления или изучения различных явлений) и «Приключения», погружающих детей в атмосферу чудес и волшебства. Подходит для психологической разгрузки, просмотра познавательных видео, для разминки и для реабилитации (подходит для детей и взрослых с ОВЗ).

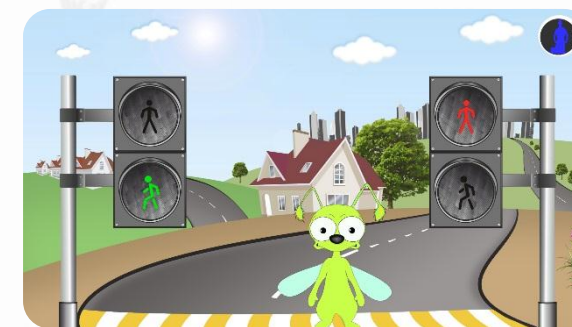
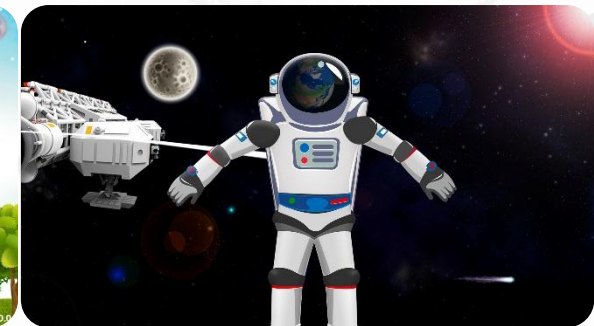
Управление происходит мышью и движениями тела в пространстве.

Интерактивный тренажёр «Безопасность: ПДД» (опционально)

Комплекс более чем из 200 интерактивных игр по изучению правил дорожного движения для детей от 3-х до 10 лет.

Основные блоки: Светофор, Знаки, Транспорт, Проезжая часть, Пешеход.

Управление в тренажёре осуществляется тремя способами: касаниями пальцев, мышью и движениями тела в пространстве на удалённом от экрана расстоянии.



При покупке любого интерактивного комплекса вы всегда получаете:

- ✓ **Полный комплект необходимых проводов, устройств и средств коммутации для функционирования всего оборудования.**
- ✓ **Доставку «до дверей» получателя, бережную разгрузку с учётом особенностей устройства.**
- ✓ **Монтаж и установку оборудования.**
- ✓ **Ввод устройства в эксплуатацию, запуск, установку и демонстрацию полных версий программного обеспечения.**
- ✓ **Первичный инструктаж персонала по работе с оборудованием и комплектом программ.**
- ✓ **Последующее сопровождение и обслуживание оборудования, профессиональную консультацию и поддержку.**

*Подобрать оптимальный комплекс для ваших образовательных целей вам помогут наши специалисты: **+7 (343) 288-52-95** www.systemekb.ru*

Программное обеспечение в составе программно-аппаратных комплексов

- Волшебная поляна
- Инженерная школа
- СОВА
- Перо
- Безопасность: ПДД
- Страна чудес

www.systemekb.ru

Волшебная поляна

- комплекс интерактивных развивающих и обучающих игр
Для детей от 2,5 лет



Три блока игр



Психологическая разгрузка

Игры в блоке построены по принципу работы сенсорных комнат – светящиеся фонарики с разными эффектами: ребёнок рисует ими, прикасаясь к экрану



Общее развитие

Включает пазлы, времена года, конструктор, игры на классификацию и другие игры на развитие воображения и наглядно-образного мышления



Творческое развитие

Включают в себя игры на развитие творческих навыков - раскраски, синтезатор, рисование светом, звуковая викторина



Бесплатное обновление

После приобретения программы все новые игры вы будете получать бесплатно



Несмотря на то, что все игры имеют определённый сценарий, у педагога всегда есть возможность разработать собственную методику для любого занятия и применить её на базе занятий в программе.

«Волшебная поляна» поддерживает функцию Мультитач, что делает программу функциональной, удобной и интересной. Дети могут заниматься коллективно, а это так важно в социализации ребёнка в детском саду и учит работе в команде.

Волшебная поляна



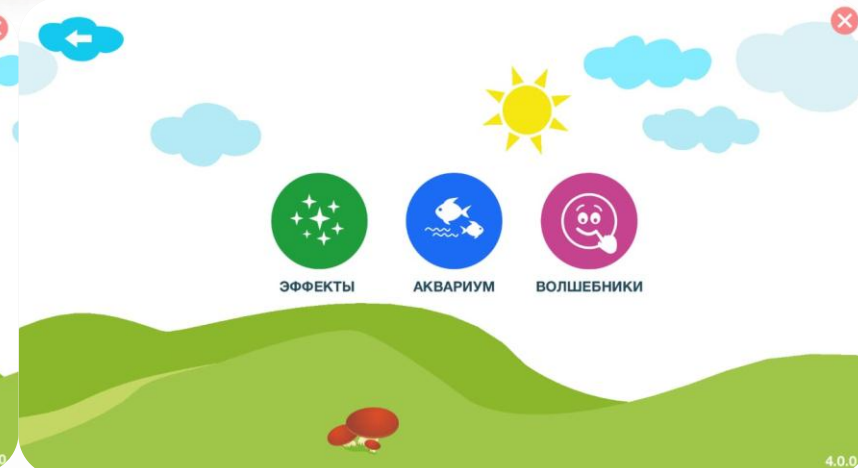
Социализация ребёнка

Психологическая разгрузка

Занятие с детьми по основным областям знаний

Проведение физкультминуток

Развитие детей с ОВЗ



Пробную версию программы и подробное описание Вы можете скачать [по ссылке](#).

Инженерная школа

- комплекс интерактивных программ на развитие навыков программирования, инженерного мышления, а также навыков алгоритмизации и конструирования.
Для детей с 6 лет.



ТРЕНАЖЁР ПО ШАШКАМ

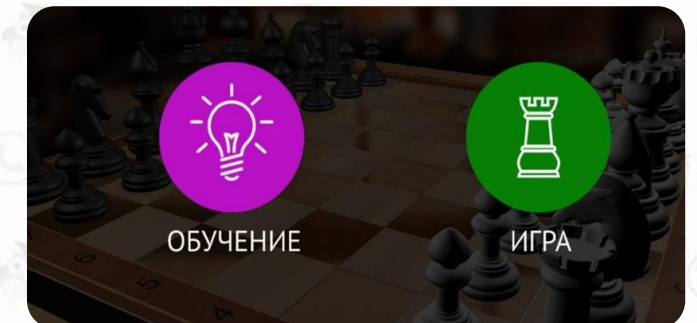
ТРЕНАЖЁР ПО ШАХМАТАМ

УМНАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

РОББИ

Тренажёры по шахматам и шашкам

- ✓ Готовый инструмент для педагога в обучении шахматам и шашкам
- ✓ 2 режима: **обучение** (знакомство с основными понятиями, фигурами и правилами) и **игра**.
- ✓ Фигуры выполнены в 3D: так ребёнку будет проще узнать их на обычной доске.
- ✓ Предусмотрена история ходов и возвращение к любому шагу игры для совместного обсуждения с педагогом возможных вариаций.

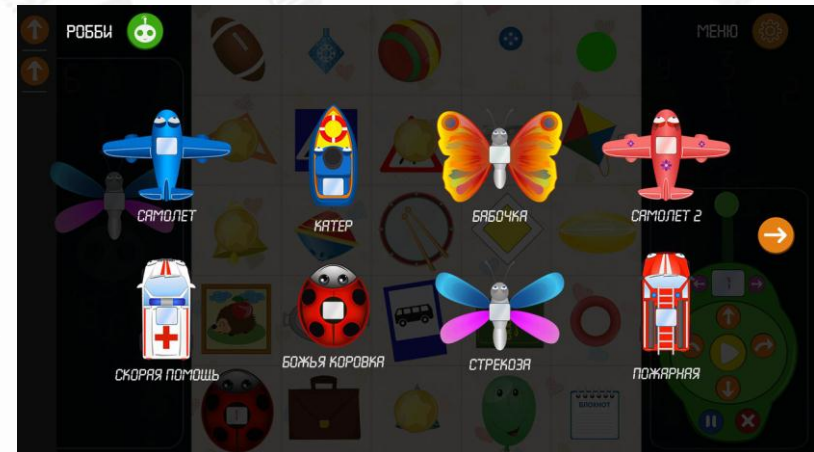


Инженерная школа РОББИ

- комплекс интерактивных программ на развитие навыков программирования, инженерного мышления, а также навыков алгоритмизации и конструирования.
Для детей с 6 лет.



- ✓ Развитие навыков программирования, знакомство с алгоритмизацией и автоматизацией, изучение причинно-следственных связей
- ✓ В программе необходимо задать план перемещений для интерактивного робота, программируя его шаги с учётом определённых условий.
- ✓ Встроенный редактор позволяет разрабатывать уровни сложности в зависимости от развитости навыков ребёнка.
- ✓ На экране всегда доступна история заданных перемещений с возможностью корректировки.
- ✓ Методическая поддержка и возможность разработки собственных игр с помощью редактора.



Инженерная школа

УМНАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

- комплекс интерактивных программ на развитие навыков программирования, инженерного мышления, а также навыков алгоритмизации и конструирования.
Для детей с 6 лет.



- ✓ Самостоятельное создание экспериментов и моделирование
- ✓ Изучение причинно-следственных связей и развитие навыка алгоритмизации, понимание процесса автоматизации действий
- ✓ Построение собственных заданий
- ✓ Готовая база 3D моделей для конструирования
- ✓ Возможность построения компьютерной модели сооружений и режим симуляции для проверки прочности сооружения

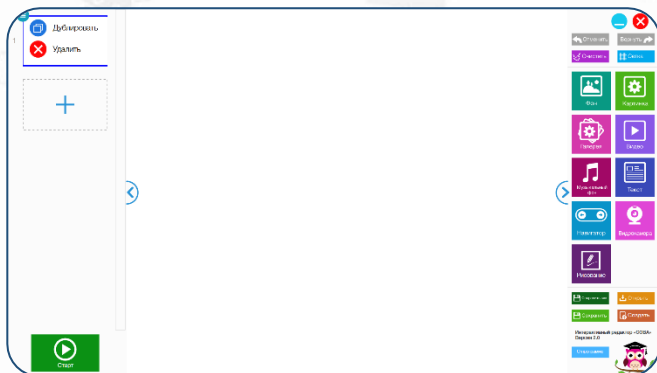


Сова

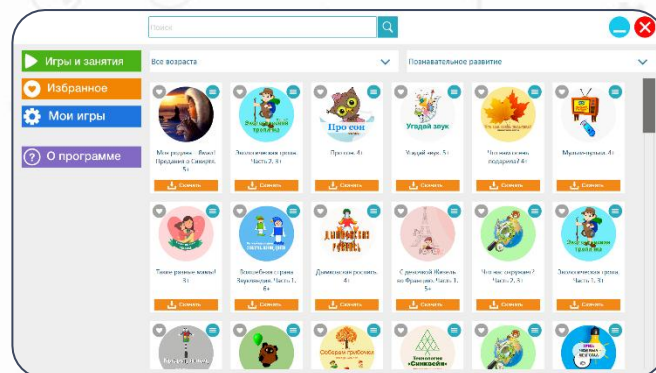
- новое универсальное программное обеспечение, подходящее для всех типов интерактивного оборудования и позволяющее педагогам самостоятельно создавать интерактивные презентации, игры, занятия, тесты, познавательные викторины и даже видеокниги, а также использовать уже готовую коллекцию цифровых образовательных ресурсов, разработанных педагогами со всей страны.



Интерактивный редактор «СОВА»



Игровой центр «СОВА»



СОВА предназначена для педагогов, которые стремятся разнообразить образовательный процесс, сделать его максимально эффективным и интересным, используя интерактивные формы уроков, визуализацию, звуковое сопровождение информации в процессе обучения детей всех возрастов и **детей с ОВЗ**.

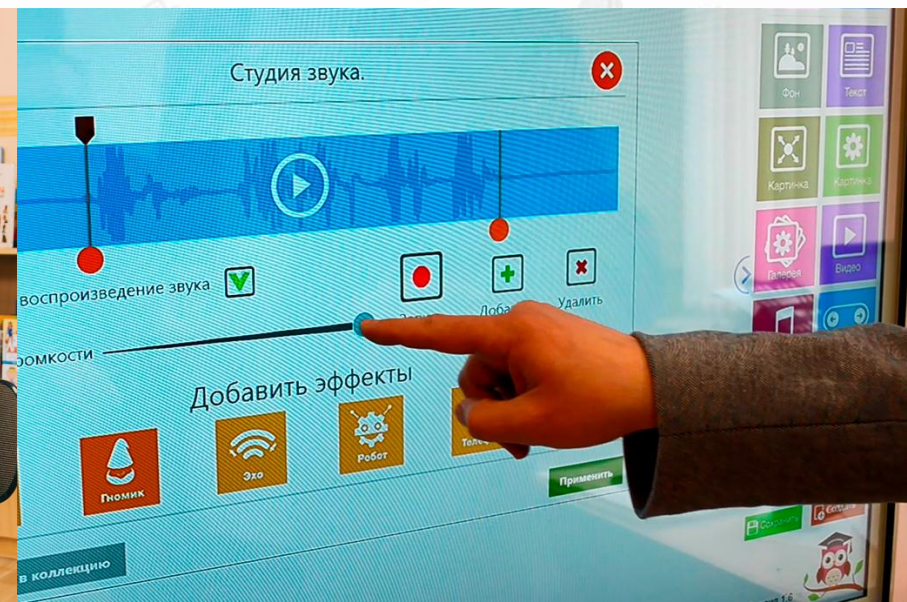
Пробную версию программы и подробное описание вы можете скачать по [ССЫЛКЕ](#).

- ✓ Создание собственных интерактивных проектов по любым направлениям и предметам
- ✓ Игровой центр с готовыми играми и занятиями по разным образовательным областям
- ✓ Публикация в игровом центре интерактивных проектов, созданных по собственной методике
- ✓ Обмен опытом с коллегами по всей стране, защита аттестации
- ✓ Интеграция самых современных средств ИКТ в образовательный процесс
- ✓ Подходит и для детских садов, и для школ, поскольку является универсальным конструктором

Сова



- ✓ использование интерактивных маркеров (стилусов) и касаний пальцев в качестве мыши;
- ✓ выделение ключевых моментов, рисование и взаимодействие с контентом на экране;
- ✓ удобство создания презентаций с возможностью загрузки изображений из встроенной библиотеки;
- ✓ возможность добавления анимированных изображений и видеоряда;
- ✓ работа со звуком внутри редактора: обрезка файлов, озвучка, придание эффектов;
- ✓ запуск занятий в формате редактора или сохранение проектов в pdf;
- ✓ работа с документ-камерой и микроскопом: покадровая съёмка, режим захвата видео, сохранение записей;



ВСЕРОССИЙСКИЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ
ПОРТАЛ СОВА

systemekb.ru



Образовательное интернет-пространство для педагогов со всей России, позволяющее обмениваться опытом, общаться, делиться наработками, дающее уникальную возможность педагогу под своим именем делать публикации методик к играм, которые были разработаны ими и размещены в игровом центре «СОВА».



ПРОДУКЦИЯ НОВОСТИ О КОМПАНИИ ПАРТНЕРАМ КОНТАКТЫ

Музыкальная игра от Тётушки Совы.

Путешествие с Астронайкой. Земля наш дом.

Континенты и океаны.

Виды транспорта. Перемести транспорт.

Виды транспорта.

Виды транспорта.

Пробная В
95МБ ZIP

Библиотек
320МБ ZIP

Форма на интеракти занятия
15КБ, WORD

Пробная В
«Волшебн
230МБ ZIP

Программа «Перо»

- многофункциональный редактор для работы с интерактивными функциями в реальном времени

Данная программа позволяет взаимодействовать с любым интерактивным оборудованием с помощью 3 удобных режимов:

1 Режим рисования

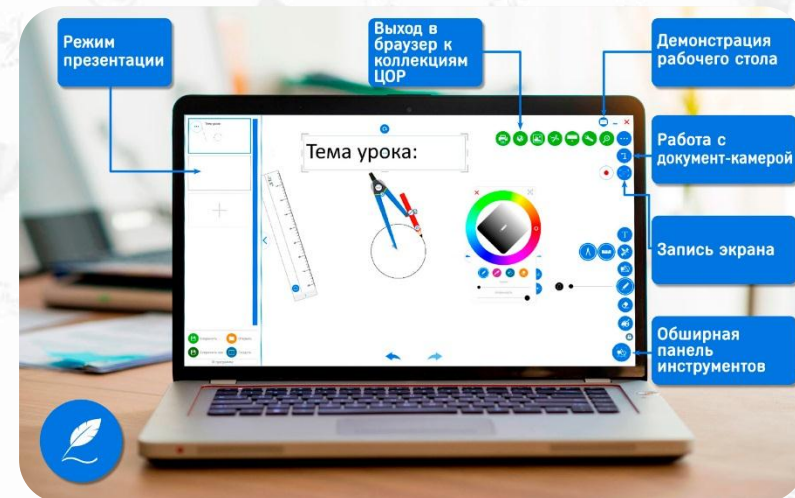
- быстрый доступ к нескольким популярным цветам путем зажатия точки на экране
- универсальная палитра с выбором размера и прозрачности кисти, ластиком, пипеткой и возможностью отмены/возврата действия

2 Режим работы с инструментами

- кисть, карандаш, ластик, заливка
- геометрические фигуры (с возможностью распознавания фигур)
- чертежный набор – линейка, циркуль
- набор текста – распознавание рукописного текста + возможность печатать с помощью виртуальной или обычной клавиатуры
- документ-камера, веб-камера
- **ЗАПИСЬ ВИДЕО** (в том числе для организации дистанционной работы)
- набор инструментов – возможность отправить файл на печать; окно браузера с коллекцией ЦОР; галерея фонов; ножницы; шторка; фонарик; увеличительное стекло
- возможность добавления страниц (слайдов)

3 Режим аннотации

- В этом режиме панель инструментов появляется на изображении «Рабочего стола» и позволяет использовать инструменты для рисования, а также режим «мышь», чтобы открывать папки, приложения, ссылки, и работать с полосой прокрутки
- В этом режиме возможно комментировать то, что отображается на мониторе панели, в том числе и изображение с документ-камеры



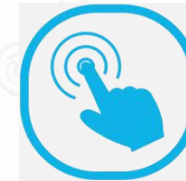
Безопасность: ПДД

- интерактивный тренажёр в виде комплекса развивающих игр по изучению правил дорожного движения детьми дошкольного возраста и начальных классов.



- ✓ Более **200** занятий по всем направлениям ПДД: светофор, знаки, поведение на дороге, поведение в транспорте.

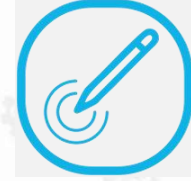
- ✓ **4** варианта управления:



Касаниями
пальцев



Движениями
тела



Стилусами



Мышкой

- ✓ Возможность смоделировать реальную ситуацию в **безопасной среде**.
- ✓ Ребёнок подвижен в играх и **развивается всесторонне**, чередуя формы усвоения материала.
- ✓ Есть возможность **коллективной игры**.

Интерактивный комплекс создан совместно с практикующими педагогами и методистами детских садов и школ, с учётом рекомендаций ГИБДД, прошел тщательное тестирование в образовательных учреждениях, имеет множество положительных отзывов.

Безопасность: ПДД

Как это работает?



Для реализации функции распознавания жестов в программе «Безопасность: ПДД» используется датчик распознавания движений, который входит в ПАК «Кубик», или подключается к интерактивной панели, ноутбуку, либо персональному компьютеру. Средствами организации широкоформатной проекции служат: проектор и экран (либо проекция направляется на стеновую поверхность).



ВАРИАНТЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:



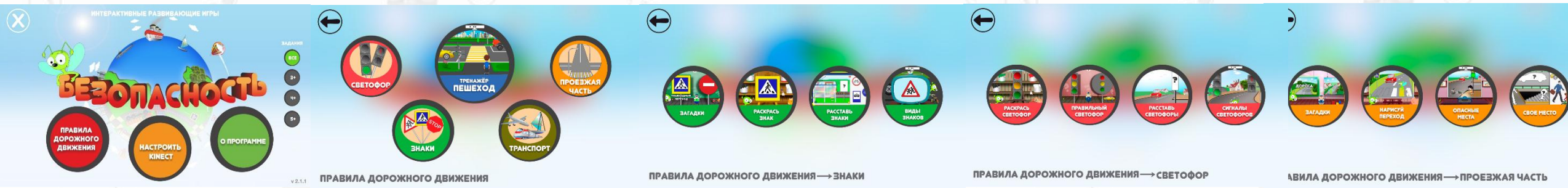
РЕКОМЕНДОВАНО:

ПАК «КУБИК» (встроенный компьютер, короткофокусный проектор и датчик распознавания движений)

ПАК «Колибри» со встроенным компьютером и датчиком распознавания движений

«Интерактивный класс. ПДД» (ноутбук, проектор, датчик распознавания движений и экран (или стеновая поверхность))

Пробную версию программы можно скачать [ПО ССЫЛКЕ](#).



Страна чудес

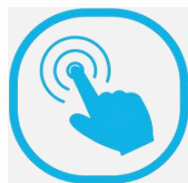
- современное интерактивное решение для музыкальных залов и сенсорных комнат, призванное сделать процесс развития и обучения ребёнка более интересным за счёт красивой графики и эффектов, проецируемых на широкую поверхность.



- ✓ Визуальное оформление утренников, концертов и других мероприятий
- ✓ Организация сенсорного пространства для психологической разгрузки
- ✓ Развивающие занятия с просмотром познавательных видеороликов
- ✓ Танцевальные и подвижные игры на координацию движений
- ✓ Игры для реабилитации (при ментальных нарушениях и нарушениях опорно-двигательного аппарата)

✓ Программа содержит 3 блока: Театр, Кино, Приключения

✓ 4 варианта управления:



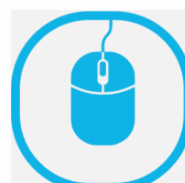
Касаниями
пальцев



Движениями
тела



Стилусами



Мышкой

✓ Подходит для детей с ОВЗ



Пробную версию программы можно скачать [ПО ССЫЛКЕ](#).

Страна чудес



БЛОКИ В ПРОГРАММЕ

ТЕАТР:

являются отличным визуальным сопровождением при проведении различных мероприятий: утренников, концертов, презентаций, физкультурных занятий, а также подходят для психологической разгрузки и занятий для детей с ОВЗ.

КИНО:

галерея видеофайлов, демонстрирующих водный мир, космос, природу, животных разных стран, познавательные фильмы и многое другое. Существует возможность добавлять собственные видеофайлы в галерею.

ПРИКЛЮЧЕНИЯ:

рассчитаны на развитие двигательных навыков, координацию движений тела, физкультурную нагрузку, выработку реакции, а также в играх присутствует соревновательный процесс и выбор уровня сложности (игра на время).

Учебно-методические комплексы **в составе ПАК «Колибри»**

- **Инженерная школа УМКА**
- **УМК к программе финансового воспитания «Дети и денежные отношения»**
- **УМК к программе финансового воспитания «Копеечка 5+»**

УМК Инженерная школа «Умка»

- комплекс устройств и предметов, направленный на усвоение детьми начальных навыков программирования – специальная разработка методистов для проекта «Инженерная школа» по направлению «Развитие творческой индивидуальности и продуктивного мышления детей».

Рассчитан на детей от 3 лет.

Программируемые мини-роботы Bee-Bot

6 штук

Работа с мини – роботами учит детей структурированной деятельности, развивает воображение и предлагает массу возможностей для изучения причинно-следственных связей.

Игровые напольные коврики

4 штуки

Игровые сюжеты для проведения занятий с роботами, выполненные на специальном, прочном и гибком материале.

При изготовлении «ковриков» используются нетоксичные, безопасные для детей краски.

С ковриками идут специальные игровые карточки.

Компьютерная программа «Робби»

Специальное приложение (в составе комплекса «Инженерная школа»), развивающее логическое мышление, умение планирования и алгоритмизации действий, умение ориентирования в пространстве, закрепление навыков счёта, словарного запаса, предметных знаний, коммуникативных навыков.

Программа совместима с любым типом компьютерного и интерактивного оборудования.

Методические рекомендации и инструкции

Методические пособия по проведению занятий и обучению детей инженерным навыкам, разработанные ведущими методистами и педагогами города и области.



соответствует



УМК Инженерная школа «Умка»

- помогают развивать логическое мышление, воображение, осваивать навыки программирования ступенчато: сначала с помощью роботов и ковриков, далее на интерактивном оборудовании.



УМК к программе финансового воспитания «Дети и денежные отношения»

- ✓ Программа финансового воспитания по методике д.п.н., профессора Кузнецовой Н. А. **соответствует требованиям ФГОС** и позволяет формировать у детей навыки и компетенции, соответствующие потребностям современного общества XXI века; включает механизмы устойчивого развития ребенка в условиях непрерывных внутренних и внешних перемен; готовность непрерывно учиться в течение всей жизни, отображая все ее проявления в гармоничном единстве материальных и духовных благ.
- ✓ **Цель Программы:** формирование у детей предпосылок экономического мышления и финансовой грамотности, правильного восприятия денег и денежных отношений на универсальной визуальной основе всеобщих закономерностей развития и функционирования живых систем и парадоксальной логики; создание основы устойчивого (гармоничного) развития активной, творческой личности, готовой к успешной социализации в условиях непрерывных социально-экономических перемен. Программа состоит из трех образовательных модулей:
 - **Модуль 1. Труд и мастерство**
 - **Модуль 2. Денежная система РФ**
 - **Модуль 3. Деньги, время и счет**
- ✓ Определенный ФГОС дошкольного образования единый подход к построению образовательной программы, позволяет использовать Программу «Дети и денежные отношения» в реализации обязательной части основной образовательной программы дошкольного образования, в части, формируемой участниками образовательных отношений, а также в реализации дополнительных образовательных программ. Программа рекомендована для дошкольного и начального общего образования. УМК Программы прошел экспертизу в УрГПУ и апробацию с 2011 в дошкольных учреждениях г. Екатеринбурга. Реализуются в Свердловской, Тюменской, Челябинской областях, ХМАО, ЯНАО. **Материалы Программы могут быть использованы в духовно-нравственном, художественно-эстетическом, экологическом, патриотическом и физическом воспитании детей.**



УМК к программе финансового воспитания «Дети и денежные отношения»

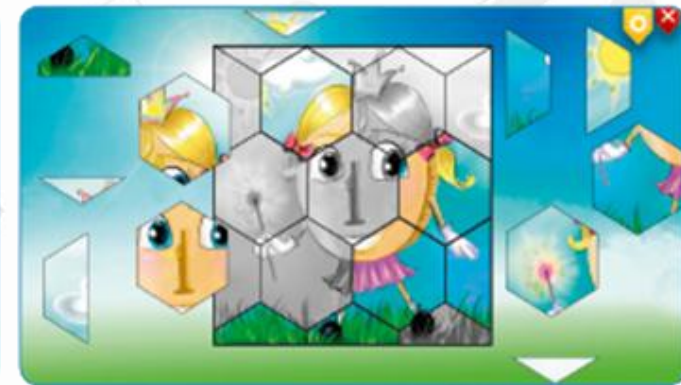
В состав УМК входят:

- ✓ Парциальная программа «Дети и денежные отношения»
- ✓ Методические рекомендации к программе «Дети и денежные отношения»
- ✓ Мониторинг к программе «Дети и денежные отношения»
- ✓ Флэш-носитель «Видеотека ВТО/Источник»
- ✓ Флэш-носитель «Интерактивная программа «Копеечка 5+»
- ✓ Пособие «Картотека дидактических игр»
- ✓ Методическое пособие для педагога «Навигатор денежных отношений»
- ✓ Комплект карточек для педагога – 3 наименования
- ✓ Книги для детей с иллюстрациями – 7 наименований
- ✓ Обучающие раскраски с заданиями – 8 наименований
- ✓ Комплект дидактических игр-упражнений – 20 наименований
- ✓ Игра «Супермаркет Копеечка»
- ✓ Комплект наглядных пособий «Что дает профессия?»
- ✓ Комплект игр «Спектральная мозаика»
- ✓ Игра-мозаика «Волшебный калейдоскоп»
- ✓ Комплекты демонстрационных панно
- ✓ Комплект демонстрационных панно – 13 наименований
- ✓ Комплект ростометров – 8 наименований
- ✓ Комплект «Награды и поощрения» - 3 наименования
- ✓ Комплект игрушек «Сказочные герои»
- ✓ Комплект «Раздаточный материал для детей» – 5 наименований
- ✓ Конверты для игр (с наклейками-маркировкой)



УМК к программе финансового воспитания «Копеечка 5+»

- ✓ Программа финансового воспитания по методике д.п.н., профессора Кузнецовой Н. А. **соответствует требованиям ФГОС** и направлена на формирование у дошкольника визуальных образов норм, правил и моделей финансового поведения, азов экономического мышления и финансовой грамотности, разумных экономических потребностей и уважительного отношения ребенка к своему и чужому труду.
- ✓ Ее реализация создает условия для эффективной психолого-педагогической поддержки в экономическом воспитании и формировании финансовой культуры детей. Раскрывая ребенку причинно-следственный характер денежных отношений, программа осуществляет профилактику возникновения денежной зависимости и обеспечивает благоприятные условия для гармоничного развития личности.
- ✓ Ярко выраженная духовно-нравственная направленность содержания программы в сочетании с инновационным педагогическим инструментарием позволяют сформировать правильное отношение к деньгам, сбалансировать восприятие материальных и духовных ценностей, способствуя таким образом становлению ценностных жизненных ориентиров дошкольников и младших школьников.



УМК к программе финансового воспитания «Копеечка 5+»

В УМК программы «Копеечка 5+» входят:

- ✓ **Интерактивная программа. В ее составе:**
 - «Сказка о Копеечке». Уровни сложности: слушать сказку, читать самостоятельно (без озвучки), слушать текст и вставлять (в паузе-звоночке) пропущенные ключевые слова. Вопросы и задания по сказке.
 - Игры-пазлы «Фея Копеечка» (семь уровней сложности).
 - Обучающая раскраска
 - Беседа «О мастерстве»
 - Фотостудия: фотокомпозиция «Моя благодарность»
 - Методическое пособие для педагога
 - Планируемые результаты работы с детьми
 - Медиатека:
 - Песочная сказка «О красивых отношениях»
 - Видеоспектакль «Приключения феи Копеечки»
 - Песочная мультипликация «Приключения Копеечки»
 - Видео открытого занятия с детьми
 - Игры-упражнения с применением образовательных нейротренажёров:
 - «Алфавит: мои нравственные качества»
 - «Секунда спокойствия»
 - «Счёт до 10-ти»

✓ **Дополнительные материалы:**

- Книга «Сказка о Копеечке»
- Наглядные пособия, игры, настенные панно, наклейки, ростомеры для оформления детского уголка финансовой грамотности в группе.



Учебный центр «Академия СОВА»

- Базовый и продвинутый курс «Использование интерактивных технологий в образовательном процессе»
- Лига разработчиков «СОВА»
- Создание учебно-методических комплексов, соответствующих требованиям ФГОС

Учебный центр «Академия Сова»

- это акселератор для создания педагогами коммерческих образовательных продуктов. «Интерактивные системы» предоставляют свою помощь и поддержку педагогам в виде обучения и менторства. При создании учебно-методических комплексов мы также помогаем технологиями и ресурсами, привлекая программистов и дизайнеров к созданию полноценного продукта.

Основные цели Академии:

- ✓ Эффективное использование ИКТ на местах
- ✓ Повышение компетентности педагогов в вопросах цифровизации образования
- ✓ Формирование сообщества активных педагогов-разработчиков



Учебный центр «Академия Сова»



Учебный центр «Академия СОВА»

1. Базовый курс «Использование интерактивных технологий в образовательном процессе»

- Знакомство с видами интерактивного оборудования и получение практических навыков взаимодействия с интерактивными инструментами для работы (Интерактивный редактор начального уровня, интерактивный редактор «СОВА»)
- Создание первых проектов и аттестация – по итогам аттестации лучшие проекты попадают на Портал «СОВА» и в Игровой центр.

2. Продвинутый курс «Использование интерактивных технологий в образовательном процессе»

- Обучение созданию сборников игр и многоуровневых проектов;
- Создание сетевых проектов;
- Искусство презентаций и подготовка к конкурсам профессионального мастерства;

Для кого: старшие воспитатели, воспитатели ДОУ, заведующие методическими кабинетами, методисты

Длительность курса: от 10 до 72 часов

Документ: Свидетельство о повышении квалификации государственного образца (выданное Екатеринбургским Домом учителя) или сертификат «Академия СОВА»

Бонус: Интерактивный редактор «СОВА» и игровой центр с доступом на 180 дней.

3. Вступление в Лигу разработчиков «СОВА»

- первичный доступ к новым продуктам: тестирование и участие в рабочих группах;
- участие в мероприятиях от «Интерактивных систем»;
- бесплатные обучающие вебинары;
- свидетельства о публикациях на Портале;
- переход к созданию учебно-методических комплексов, соответствующих требованиям ФГОС (монетизация знаний и навыков педагога)

4. Создание учебно-методических комплексов, соответствующих требованиям ФГОС

- Ваша идея и методика + наши технологии и ресурсы = новый коммерчески успешный продукт, востребованный по всей стране.
- Примеры УМК представлены на страницах 40–45

Всегда предоставляем:

1 индивидуальные консультации и персональное обучение;

2 ПО на 180 дней;

3 вебинары, стримы и полезные материалы

Узнать стоимость прохождения курсов и записаться можно по телефону:

+7 (343) 288-52-95

или заполнив форму обратной связи на сайте в разделе Академия

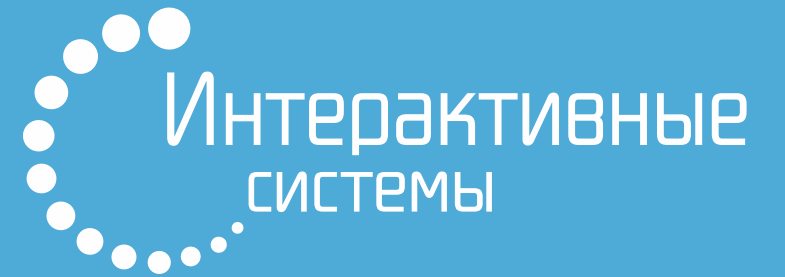
www.systemekb.ru

Узнать условия для вступления в Лигу разработчиков:

pr@systemekb.ru

У вас есть свои идеи и методики для игр? Пишите

help@systemekb.ru



Услуги

www.systemekb.ru

Если у вас уже есть интерактивное оборудование

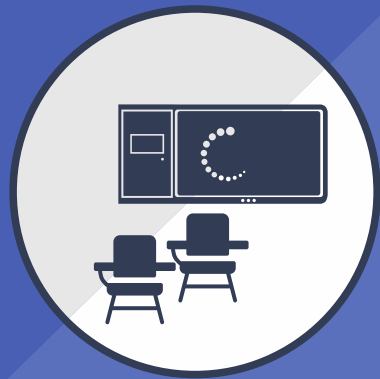
Установить, настроить, проконсультировать или провести обучение по работе с интерактивом всегда смогут наши квалифицированные специалисты.

Мы готовы помочь в решении таких задач:

1	Установка и настройка комплекта	интерактивная доска и проектор
3	Установка мультимедийного проектора	монтаж или демонтаж и монтаж на стену или потолок
4	Настройка мультимедийного проектора	уже установленного
5	Установка интерактивной доски	крепление на стену или отдельную стойку
6	Настройка интерактивной доски	калибровка, установка драйверов
7	Установка мультимедийного экрана	без электропривода
8		с электроприводом
9	Установка магнитно-маркерной доски	

Если вы приобретаете оборудование у ООО «Интерактивные системы», доставка, установка и настройка будут осуществлены БЕСПЛАТНО!

Проконсультировать по вопросам выбора, установки и настройки интерактивного оборудования смогут наши специалисты: **+7 (343) 288-52-95**



СОВРЕМЕННЫЕ РЕШЕНИЯ
ДЛЯ ЭФФЕКТИВНОГО ОБРАЗОВАНИЯ



+7 (343) 288-52-95

www.systemekb.ru

ikt@systemekb.ru

