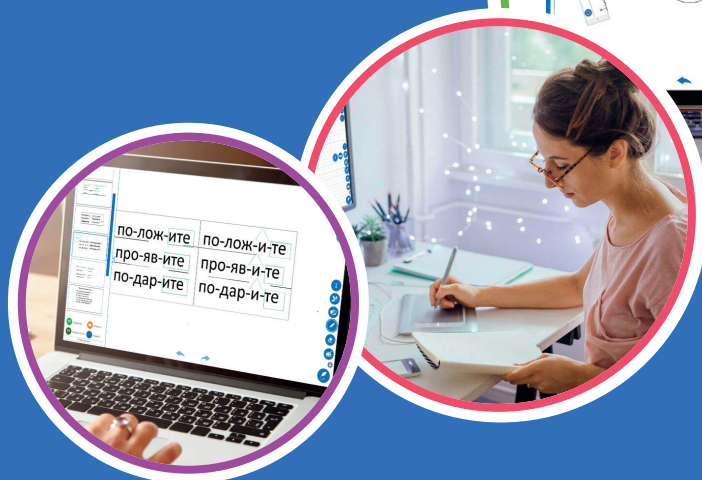
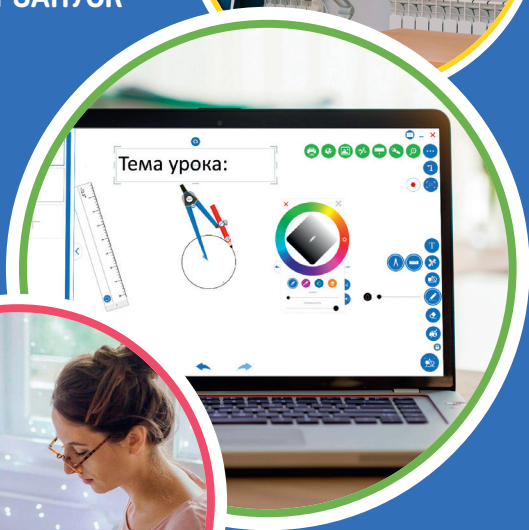




## МНОГОФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ ИНТЕРАКТИВНЫЙ РЕДАКТОР «ПЕРО»

Описание, рекомендации, методические указания

- ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ
- СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ
- УСТАНОВКА, АКТИВАЦИЯ И ЗАПУСК
- ФУНКЦИИ



Информационно-коммуникационные технологии (ИКТ) сегодня являются неотъемлемой частью современного образования. Информатизация системы образования предъявляет новые требования к педагогу и его профессиональной компетентности: во многом это связано с обновлением научной, методической и материальной базы обучения и воспитания. Одним из важных условий обновления является использование новых информационных технологий, ведь ИКТ обладают мощными инструментами для работы с любым видом информации, а также помогают педагогам преподносить её ученикам в адаптированной под требования современного образования форме.

Суть интерактивного обучения – вовлечение детей в процесс познания. Интерактивные технологии направлены на формирование у ребёнка новых качеств и умений:

Активизируется индивидуальная интеллектуальная активность каждого ученика; развиваются межличностные отношения, дети учатся преодолевать коммуникативные барьеры в общении (скованность, неуверенность).

Многофункциональный интерактивный редактор **«Перо»** позволяет на 100% использовать интерактивное оборудование, даёт возможность использовать различные инструменты, является незаменимым помощником педагога в организации образовательной деятельности, а также в эффективной коммуникации между учеником и учителем в условиях дистанционной работы.

## УПРАВЛЕНИЕ В ПРОГРАММЕ

**Управление в программе «ПЕРО» реализовано несколькими способами: тач или управление мышью.**

**ТАЧ** — при помощи прикосновений пальцев или стилусов к экрану интерактивного устройства



**УПРАВЛЕНИЕ МЫШЬЮ** — привычный способ управления для персональных компьютеров или ноутбуков





«ПЕРО»

Программное обеспечение «ПЕРО» предназначено для установки на любой вид компьютерного оборудования, удовлетворяющего необходимым системным требованиям. Для активации программы используется уникальный лицензионный ключ.

Эффективнее всего использовать программу «ПЕРО» на интерактивном оборудовании с функцией **Мультитач** (поддерживающей возможность управления при помощи касаний пальцев).

Функция **Мультитач** подразумевает распознавание жестов при касании сенсорного экрана (перелистывание, масштабирование, вращение, перемещение), а также возможность использования устройства двумя и более пользователями одновременно.



Компьютер,  
ноутбук



Планшет  
на ОС Windows



Интерактивная  
доска



Интерактивный  
проектор

## СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ УСТРОЙСТВ

### Минимальные Технические характеристики компьютера:

Процессор Intel® Core™ i3 и выше (допустимы аналоги).

Видеокарта Intel® HD 4000 и выше.

Оперативная память не менее 4 Гб.

Свободное место на жёстком диске не менее 600 мб.

Рекомендованное разрешение экрана 1280x720 и выше.

Операционная система Microsoft® Windows 7 и выше.

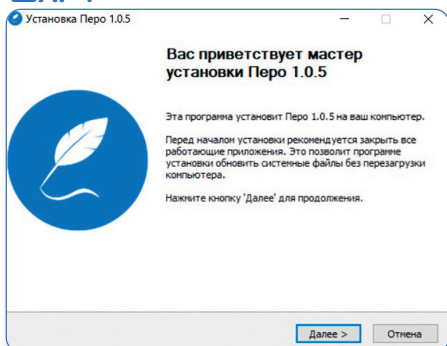
Подключение к Интернет (для однократной активации продукта и загрузки бесплатных обновлений).

**ВНИМАНИЕ!** Возможны затруднения при запуске программы при наличии на компьютере вредоносных программ, повышенной активности антивирусных и других защитных программ. Разработчик не несёт ответственности за невозможность запуска программ из-за действия (бездействия) третьих программ, установленных на компьютере пользователя.

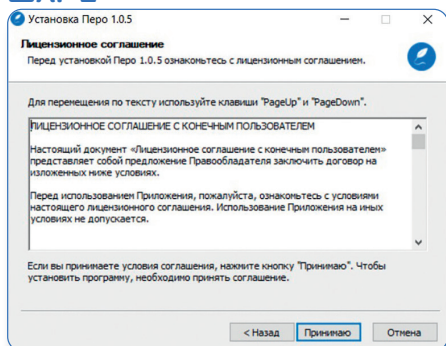
1. Запустите установочный файл, выбрав нужную иконку:
2. Следуйте подсказкам в окне установки. При отсутствии на персональном компьютере необходимых вспомогательных программ или драйверов вам будет предложено установить эти программы, следуйте подсказкам в окне установки:



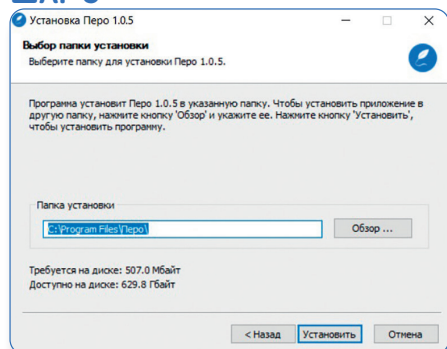
## ШАГ 1



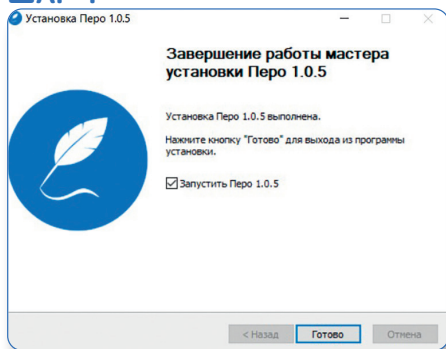
## ШАГ 2



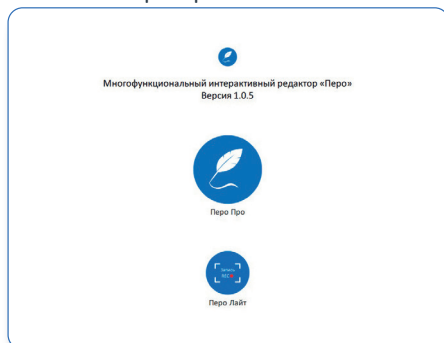
## ШАГ 3



## ШАГ 4



## ШАГ 5 Выбор версии: «ЛАЙТ» или «ПРО».

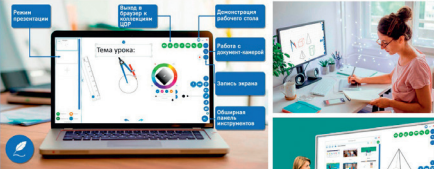


Для активации необходимо подключение к сети Интернет.

## Версия «ЛАЙТ»

### ШАГ 6

Сейчас вы находитесь в ЛАЙТ версии программы «Перо». Вы также можете познакомиться с ПРО версией.




**Больше полезных функций в ПРО версии.**

Интуитивно понятный и удобный интерфейс.  
Возможность использования на любом интерактивном оборудовании, ПК и ноутбуках.  
Многофункциональная панель инструментов для любых образовательных задач.

для активации версии Лайт на 180 дней  
лицензионный ключ не понадобится

## Версия «ПРО»

### ШАГ 6



Многофункциональный интерактивный редактор «Перо»  
Версия 1.0.5

ПРОфессиональная версия программы

[Активировать](#)



#### ВНИМАНИЕ!

*Код активации предназначен  
только для одного устройства!*

Если активация не выполнена, проверьте, подключён ли компьютер к сети Интернет, а также проверьте правильность ввода ключа.



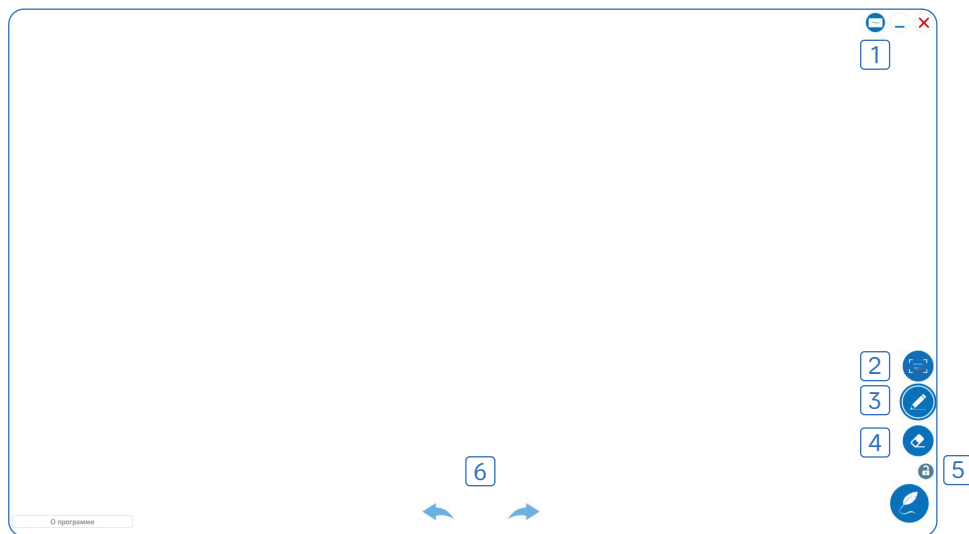
Многофункциональный интерактивный редактор «Перо» – это интерактивная программа для работы в режиме реального времени, удобная, как для работы в классе, так и для дистанционного обучения.

### ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ И БЛОКИ ПРОГРАММЫ:

- 1) работа со слайдами
- 2) работа с инструментами (рисование, ластик, геометрические фигуры, текстовый редактор)
- 3) работа с периферийным оборудованием (документ-камера, веб-камера)
- 4) запись видео (захват экрана)
- 5) меню управления экраном (шторка, фонарик, ножницы, лупа)
- 6) работа с браузером и цифровыми образовательными ресурсами
- 7) режим аннотации (демонстрация рабочего стола).

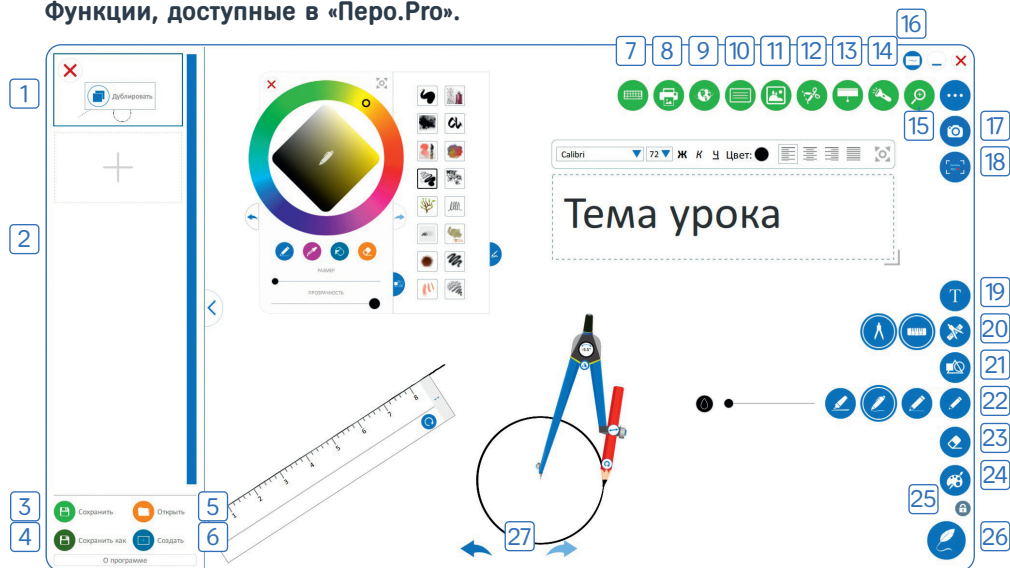
Данный редактор представлен в двух версиях: «Перо. Лайт» и «Перо. Про».

### Функции, доступные в «Перо. Лайт»:

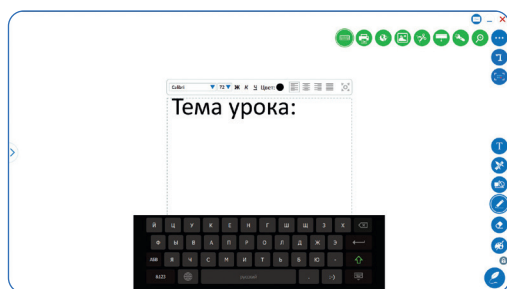


- 1 – режим аннотации
- 2 – запись видео (с возможностью ставить на паузу)
- 3 – кисть (с выбором из 6 популярных цветов и размером кисти)
- 4 – ластик (с выбором размера ластика и возможностью полностью очистить экран)
- 5 – кнопка блокировки (закрепления) панели инструментов
- 6 – кнопки отмена и возврата действия

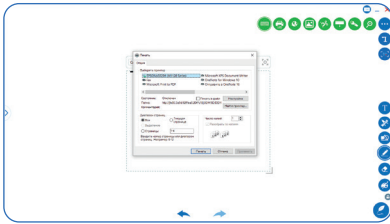
Функции, доступные в «Перо.Pro».



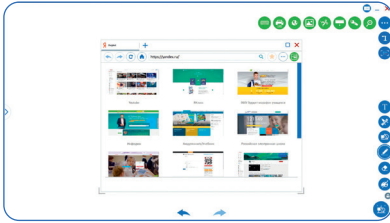
- 1) Меню управления слайдами – добавить или удалить слайд, а также очистить фон, если он выбран.
- 2) Кнопка добавления нового слайда. Количество слайдов не ограничено.
- 3) Кнопка сохранения текущего проекта в формате .pergo.
- 4) Кнопка сохранения проекта под другим именем. В дальнейших обновлениях программы появится возможность сохранения проекта в .pdf и других форматах.
- 5) Кнопка для открытия ранее разработанного проекта.
- 6) Кнопка для создания нового проекта.
- 7) Кнопка управления экранной клавиатурой. Если она находится в активированном состоянии, то каждый раз при работе с текстовым полем будет появляться экранная клавиатура.



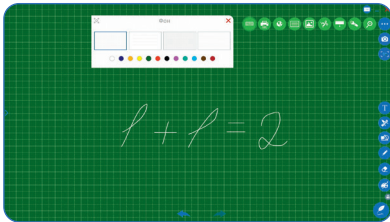
Если кнопка не активирована, то написание текста возможно только с клавиатурой на устройстве, где запущена программа.



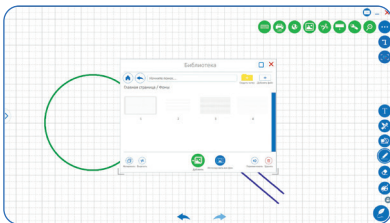
- 8) Кнопка вывода содержимого экрана на печать.



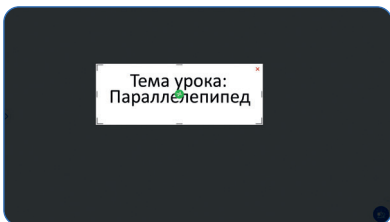
- 9) Выход в браузер, в который встроена коллекция цифровых образовательных ресурсов и площадок.



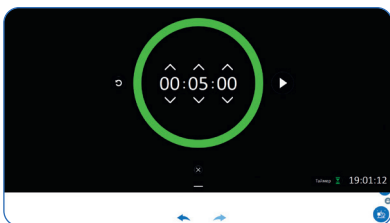
- 10) Фоны – возможность выбирать цвет фона и разлиновку. При выборе фона автоматически применяется кисть с параметрами, наиболее подходящими к нему.



- 11) Галерея изображений и фонов – позволяет использовать как фон готовые изображения из галереи или добавлять из собственной коллекции, а также добавлять изображения на слайд – одиночно или несколько (галерея/слайд-шоу).

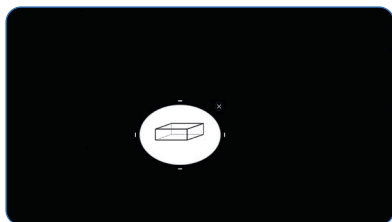


- 12) Ножницы – позволяет вырезать фрагмент/объект.

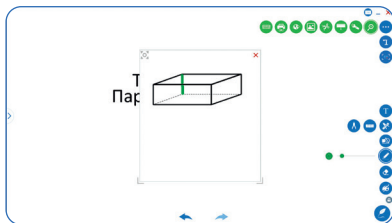


- 13) Шторка – позволяет скрыть часть экрана или весь экран, а также выставить таймер (например, для контроля выполнения задания).

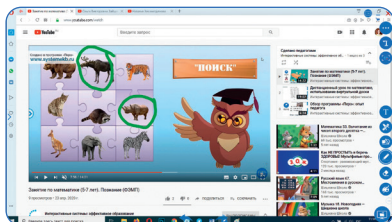




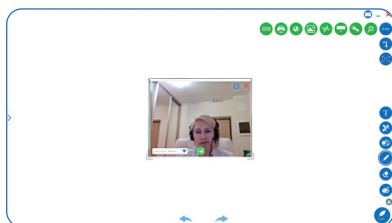
- 14) Фонарик – позволяет сделать акцент на конкретном элементе/объекте на слайде.



- 15) Лупа – позволяет приблизить объект для детального изучения/внесения изменений/раскрывания.

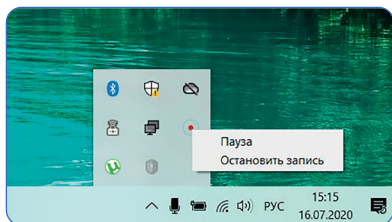


- 16) Режим аннотации – в этом режиме панель инструментов появляется на изображении «Рабочего стола» и позволяет использовать все инструменты, в том числе рисование, а также режим «Мышь», чтобы открывать папки, приложения, ссылки, и работать с полосой прокрутки.

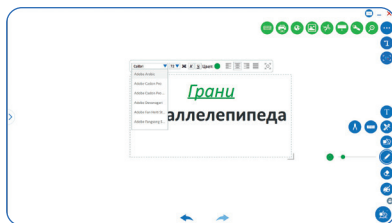


- 17) Документ-камера (веб-камера) – позволяет работать с любым периферийным устройством, подключенным к оборудованию.

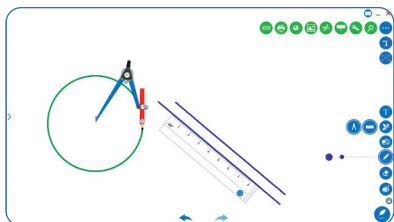
- 18) Запись – начинает запись экрана (с возможностью ставить на паузу и сохранять видео).



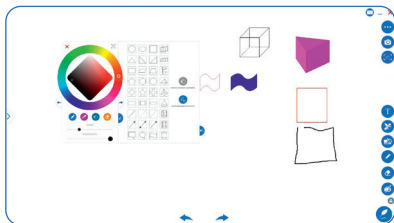
Значок записи экрана – удобная иконка в области уведомлений на панели задач позволяет управлять функциями записи видео с экрана (пауза, остановка записи) без разворачивания программы «Перо».



- 19) Текстовый редактор – позволяет выбирать шрифтовую гарнитуру, кегль, жирность, курсив, подчеркивание, цвет текста, выравнивание.



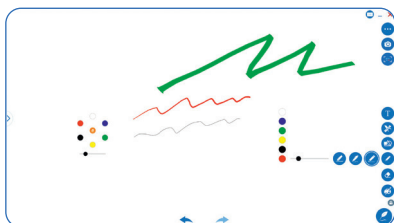
20) Чертежные инструменты – работа с инструментами «линейка» и «циркуль». При нажатии на кнопку с инструментом – он появляется, при повторном нажатии – исчезает. Есть возможность настроить радиус, градус, толщину линии, отображение угла наклона.



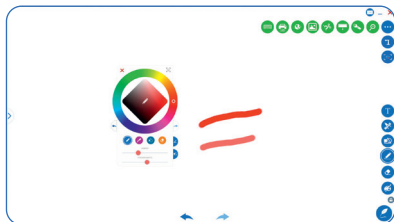
21) Геометрические фигуры – открывает доступ к коллекции геометрических фигур – плоских и трёхмерных. Можно выбрать цвет фигуры, использовать заливку (в этом случае фигура будет полностью залита выбранным цветом). Также существует функция распознавания фигур, позволяющая создавать ровные, красивые фигуры, убирая все неровности линий и их соединений при рисовании от руки. Треугольник, овал, круг, квадрат, прямоугольник. Через кнопку «Геометрические фигуры» также доступна коллекция из 16 кистей для рисования с возможностью изменить у каждой толщину, прозрачность и цвет.



22) Выбор кисти – наиболее популярные кисти: маркер, ручка, карандаш. С возможностью настройки цвета и толщины линии в палитре быстрого доступа. Быстрый доступ к изменению цвета текущей кисти, а также к ластiku, доступен, если зажимать палец, стилус или правую кнопку мыши на любом свободном месте рабочего поля.



23) Ластик – позволяет выбрать размер ластика, а также нажать на кнопку «Очистить все».



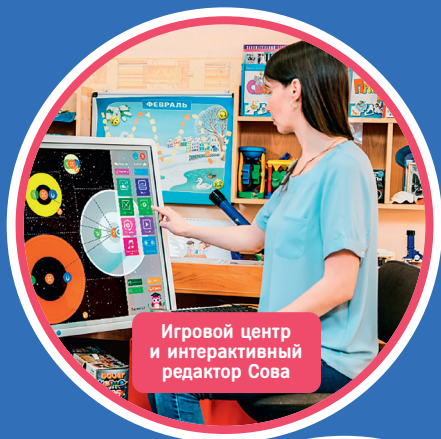
24) Палитра – позволяет выбрать цвет, оттенок, прозрачность, пипетка (возможность скопировать цвет с другого объекта), заливку, ластик. Также из палитры можно вызвать инструмент «Геометрические фигуры».

25) Кнопка блокировки панели инструментов – в закрытом состоянии – панель инструментов закреплена и не сворачивается, в открытом – панель инструментов сворачивается. Обратно вызвать её можно, нажав на кнопку с тремя точками (контекстное меню).

26) Кнопка переключения режима – режим рисования/режим работы с объектами. В режиме аннотации переключение происходит между тремя режимами: режим рисования/режим работы с объектами/режим демонстрации рабочего стола.

27) Кнопки отмены и возврата действия.

## ПОПРОБУЙТЕ ТАКЖЕ ДРУГИЕ НАШИ ИНТЕРАКТИВНЫЕ ПРОГРАММЫ:



Игровой центр  
и интерактивный  
редактор Сова



Комплекс игр для развития  
инженерного мышления  
«Инженерная школа»



Интерактивный  
комплекс  
«Страна Чудес»



Тренажер по изучению  
правил дорожного движения  
«Безопасность: ПДД»



Комплекс интерактивных  
развивающих и обучающих  
игр «Волшебная поляна»

По вопросам приобретения лицензий на программное обеспечение  
вы можете обращаться в отдел продаж:

**[ikt@systemekb.ru](mailto:ikt@systemekb.ru)**

По всем техническим вопросам вы можете обращаться  
в наш отдел поддержки:

**[sos@systemekb.ru](mailto:sos@systemekb.ru)**

Со всеми вашими идеями и предложениями  
вы можете обращаться в отдел маркетинга:

**[pr@systemekb.ru](mailto:pr@systemekb.ru)**

Сайт компании «Интерактивные системы»:

**[www.systemekb.ru](http://www.systemekb.ru)**

Телефон: +7 (343) 288-52-95